

Kroužek robotiky I

(určeno všem žákům od 3. třídy)



OZOBOTI

(jednoduchá robotická hračka – programování pomocí barevných kódů)

Kdy, kde a v kolik:

Středa učebna fyziky 13:00 – 13:45

V případě zájmu vyplňte lístek se souhlasem Vašich rodičů s Vaší účastí.
Lístičky budou u Mgr. Kroupy (kabinet ve II. patře).

Co bude náplní kroužku:

Začínáme s Ozoboty ve třídě – přestavení hračky

Základy kódování pomocí Ozobotů

Barevná kombinace = kódovací jazyk

Zahájení činnosti – vlastní fungování Ozobotů

Vyzkoušejte bludiště!

Vytvořte si vlastní bludiště pomocí kódovacích karet

Jak jinak mohou použít Ozoboty?

Řešení logických programovacích úloh od jednoduchých až ke složitějším.

Kroužek robotiky II

(určeno všem žákům od 6. třídy)



LEGO Spike

(Robotická stavebnice – programování v jazyce Scratch)

Středa učebna fyziky 14:00 – 14:45

V případě zájmu vyplňte lístek se souhlasem Vašich rodičů s Vaší účastí.
Lístičky budou u Mgr. Kroupy (kabinet ve II. patře).

Co bude náplní kroužku:

Sestavení robotů LEGO Spike podle návodu (stavebnice LEGO)

Představení schopností a možností robota

Manuální programování

Řešení úloh pomocí manuálního programování

Základy STEAM a programovacího jazyka SCRATCH

Řešení logických programovacích úloh od jednoduchých až ke složitějším.